

Projet « Le trivial poursuit des catégories »

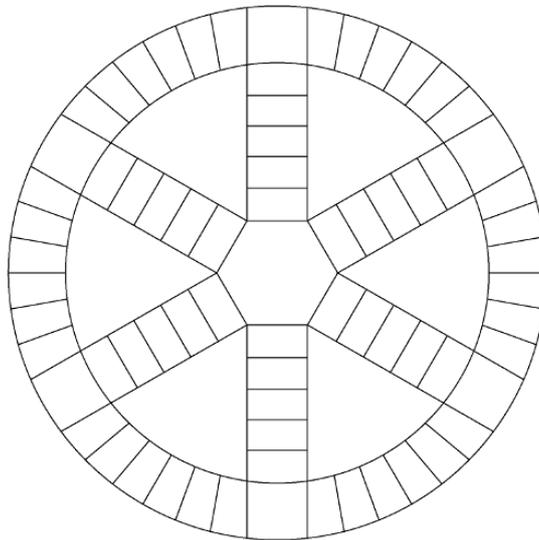
Règles :

Les règles seraient proches voire similaires au jeu « trivial poursuit ». Cependant, au lieu de répondre à des questions, les élèves devront nommer un objet, une chose appartenant à la catégorie sur laquelle ils sont tombés. Le jeu comportera 6 catégories.

Je réfléchis également à la possibilité de pouvoir interchanger les catégories sur le plateau de jeu pour le faire évoluer en fonction du vocabulaire travaillé en classe .

Matériel :

- 1 dé constellations (du commerce)
- 6 pions
- 1 plateau de jeu carré (cf croquis). Chaque case correspondra à une catégorie qui sera désignée par un logo. Exemples de catégories : fruits, légumes, vêtements etc



- 6 camemberts (ou autre forme plus simple à réaliser)



- 36 parts de camemberts, distinguables selon la catégorie à laquelle ils correspondent